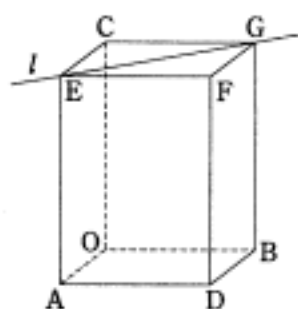


- ① 四面体 $A_1A_2A_3A_4$ の頂点から頂点に動く点 Q がある。1つのさいころを投げ、出た目に応じて Q は次のルールにしたがって動く。
 ルール：さいころを投げる前、 Q は A_k にあるとする。さいころを投げたとき、出た目 l が $k, 5, 6$ のいずれにも等しくなければ Q は A_1 に動き、 l が $k, 5, 6$ のいずれかに等しければ Q は A_k にとどまる。
 最初 Q は A_1 にあるとする。さいころを n 回投げたとき、 Q が A_1 にある確率を p_n とする。このとき次の問いに答えよ。
 (1) p_1, p_2 を求めよ。
 (2) p_{n+1} を p_n の式で表せ。
 (3) p_n を求めよ。

- ② 2つの放物線 $C_1: y = \frac{1}{4}x^2$ と $C_2: y = -\frac{1}{4}(x-a)^2 + b$ について、次の問いに答えよ。ただし、 $a > 0, b > 0$ とする。
 (1) 放物線 C_1 の接線は適当な実数 m により $y = mx - m^2$ と表されることを示せ。
 (2) 放物線 C_1 と C_2 の共通接線が2本あるための条件を求めよ。
 (3) 放物線 C_1 と C_2 の共通接線が1本であるとき、放物線 C_1 と x 軸および直線 $x = a$ で囲まれた図形を x 軸のまわりに回転してできる立体の体積を V_1 とし、共通接線と x 軸および直線 $x = a$ で囲まれた図形を x 軸のまわりに回転してできる立体の体積を V_2 とする。 V_1 と V_2 の比を求めよ。

- ③ 右図の直方体 $OADB-CEFG$ において、
 $\vec{OA} = \vec{a}, \vec{OB} = \vec{b}, \vec{OC} = \vec{c}$ とおき、 $|\vec{a}| = 1, |\vec{b}| = 2, |\vec{c}| = 3$ とする。また、2点 E, G を通る直線を l とする。
 (1) \vec{OE} と \vec{EG} を $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ を用いて表せ。
 (2) P を l 上の点とする。このとき、 \vec{OP} は実数 t を用いて $\vec{OP} = \vec{OE} + t\vec{EG}$ と表される。次の問いに答えよ。
 (i) $\vec{OP} \perp \vec{EG}$ となるとき、 t の値を求めよ。
 (ii) $\triangle OEP$ が二等辺三角形となるとき、 t の値をすべて求めよ。



- ④ $f(x) = \log x$ とおく。
 (1) 定積分 $\int_1^e f(x) dx$ を求めよ。 (2) 定積分 $\int_1^e \{f(x)\}^2 dx$ を求めよ。
 (3) 点 $(e, f(e))$ における曲線 $y = f(x)$ の接線 l の方程式を求めよ。
 (4) (3)で求めた接線 l 、曲線 $y = f(x)$ 、および x 軸で囲まれた図形を x 軸のまわりに1回転してできる立体の体積 V を求めよ。

- ⑤ $a = \frac{3 + \sqrt{7}i}{2}$ とする。ただし、 i は虚数単位である。次の問いに答えよ。
 (1) a を解にもつような2次方程式 $x^2 + px + q = 0$ (p, q は実数) を求めよ。
 (2) 整数 a, b, c を係数とする3次方程式 $x^3 + ax^2 + bx + c = 0$ について、解の1つは a であり、また $0 \leq x \leq 1$ の範囲に実数解を1つもつとする。このような整数の組 (a, b, c) をすべて求めよ。